

KI als Hilfsmittel für der Lehre

Am Beispiel eines Edu Escape-Spiels



Unterstützung unseres Lehralltags mit gen. KI



Vorbereitung der Lehre

- Lernziele prägnant formulieren (lassen)
- Lernzielgerechte Themenblöcke strukturieren (lassen)
- Texte für diese Themen(blöcke) generieren bzw. redigieren (lassen)
 - Skript/Reader
 - Sprechtext für Erklärvideo
- Aufgaben formulieren (lassen)
- Themen für Folien strukturieren (lassen)
- Passende Bilder, Diagramme, etc. zum Thema erstellen (lassen)
- **Storytelling/Storyline schreiben (lassen)**



- **Benutzte KI: Copilot**
- Produkt: Edu Escape Room über KI
- Voraussetzung:
 - Lernziele aufgeschlüsselt
 - LMS-Kursraum eingerichtet

Vorgehen

- Thema gliedern
- Storyline schreiben lassen
- Namen für Spielcharaktere
- Input-Texte
- Aufgaben zu Texten
- Bilder für den Escape Room

Blick in den EER

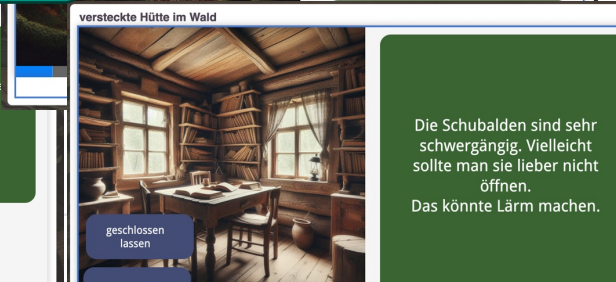
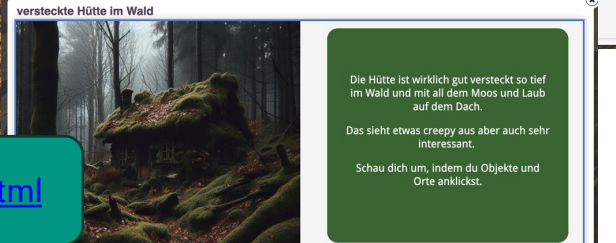
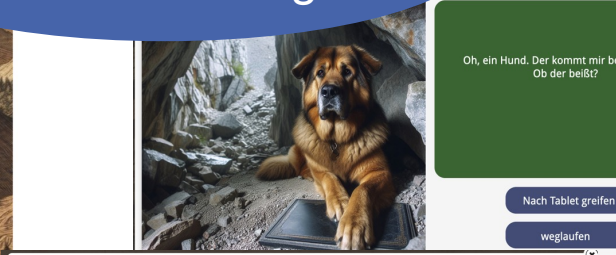
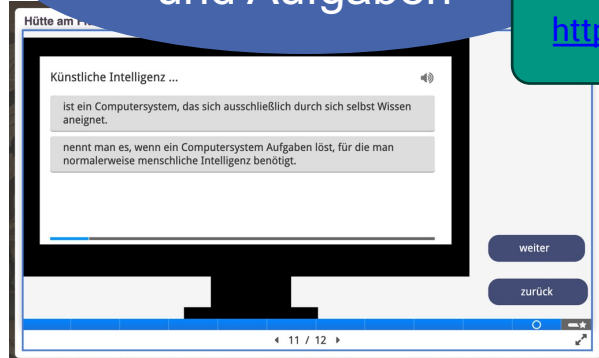
Spielplan

Atmosphäre und Herausforderungen



Interaktive Inputs und Aufgaben

Der EER wurde hier veröffentlicht:
<https://www.zml.kit.edu/h5pAnimationen/KI-EER.html>



Und dann?

- Benutzte KI: **Copilot**
- **Zeitersparnis: ca. 3 Tage**

Verbleibende Handarbeit

- Generierte Medien sichten
- Medien evaluieren
- Medien ergänzen/modifizieren
- Alles in H5P zusammensetzen

Famous last words



Mehr Informationen zu EER im Juli-Newsletter:
<https://www.zml.kit.edu/newsletter.php>

Svenja Geißler

Zentrum für Mediales Lernen (ZML)

eLearning Services

Karl-Friedrich-Str. 17 (Geb. 08.03)

D-76133 Karlsruhe

Telefon: +49 721 608-48200

Fax: +49 721 608-48210

E-Mail: info@zml.kit.edu

Web: www.zml.kit.edu



Das Zentrum für Mediales (ZML) - Lernen am KIT



Umfangreiche Expertise im Bereich E-Learning und digitale Lehre



Produzent von multimedialen Inhalten zur Wissenschaftskommunikation



Koordinierungsstelle für digitale Lehre am KIT



Projektpartner: KIT-intern, national und international

www.zml.kit.edu

