

Fortbildungsangebote zu digitalen Technologien im Sportunterricht

Inhouse-Fortbildungen (SchILf) für Sportlehrkräfte



90 min.
Dauer

Die Lehrkräftefortbildungen zu digitalen Technologien wurden im Rahmen der vom Bundesministerium für Forschung, Technologie und Raumfahrt (BMFTR) finanzierten Projekte “KuMuS ProNeD” und “DiäS” entwickelt und unterstützen Lehrkräfte des Faches Sport bei der Gestaltung von digital gestütztem Unterricht. Sie bieten praxisnahe Unterrichtsentwürfe, Verlaufspläne, Materialien und weiterführende Literatur.

Profitieren Sie von Konzepten zur unterrichtlichen Einbindung digitaler Medien, Tools und Methoden. Wir laden Sie dazu ein, digitale Technologien methodisch sinnvoll einzusetzen und Ihre eigenen Kompetenzen im Bereich der Digitalisierung zu stärken.

Die Fortbildungen werden **ab September 2025 bis einschließlich Februar 2026** angeboten. Gerne vereinbaren wir einen individuellen Termin mit Ihnen ab einer Gruppe von mindestens 10 Personen.



Bitte nehmen Sie bei Interesse Kontakt mit der entsprechenden Ansprechperson via E-Mail auf.



Angebot 2: Gesundheitsförderung im Sportunterricht mit digitalen Medien

Die Digitalisierung eröffnet neue Möglichkeiten im Sportunterricht (KMK, 2021). Digitale Medien können die Motivation steigern, körperliche Aktivität fördern (Knöke et al., 2024) und Gesundheitskompetenz stärken (Baumann et al., 2022). Diese Fortbildung zeigt, wie Pulsuhren und Tablets gezielt zur Gesundheitsförderung genutzt werden können. Im Fokus steht der Einsatz digitaler Medien zum Thema Ausdauerfähigkeit.

Kontakt: 
 carolin.knoke@kit.edu



Angebot 1: Unterrichtsstörungen im Sportunterricht der digitalen Welt

Die Digitalisierung stellt den Sportunterricht vor neue Herausforderungen (KMK, 2021; Meinokat & Wagner, 2022; 2024; 2025). Diese Fortbildung thematisiert Möglichkeiten und Gefahren digitaler Medien im Bezug auf (Sport-) Unterrichtsstörungen. Lehrkräfte erhalten Einblicke in aktuelle Forschung und erarbeiten Strategien zum digital souveränen Umgang mit Störungen.

Kontakt: **Diäs** =
 pierre.meinokat@ph-ludwigsburg.de



Angebot 3: Virtual Reality Tischtennis im Sportunterricht

Diese Fortbildung zeigt den didaktisch fundierten Einsatz von Virtual Reality (VR) anhand der App Eleven Table Tennis, einer realistischen Tischtennissimulation (Karatas et al., 2023). Lehrkräfte lernen, VR-Tischtennis in hybride Unterrichtssettings einzubinden. Theorie, Praxis und kollegialer Austausch werden kombiniert, um VR gezielt zur Motivation, Differenzierung und Lernwirksamkeit im Unterricht einzusetzen.

Kontakt: 
 joerg.greiner@kit.edu